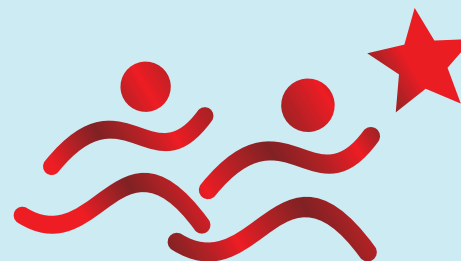




**MAJU BERSAMA  
KADIN JAWA TENGAH**



**KONTES IDE & INOVASI**  
**idemuda**

# IDEMUDA 2016

Ajang Kontes pencarian IDE dan INOVASI di 5 universitas yang telah di tentukan yaitu :



dan dari masing - masing Kampus akan menyeleksi dan memilih 5 Team yang akan menjadi perwakilan kampus, sehingga akan ada 25 Finalis, yang akan melakukan presentasi di hadapan JURI UTAMA.

**PESERTA AKAN MEMILIH SALAH SATU  
BRIEF DARI 2 PERUSAHAAN INI**

**SIBA GROUP**

**SUARA MERDEKA**



## TAHAP 3

- Masing - masing diberikan waktu 1 minggu magang diperusahaan yang sudah ditentukan
- Masing - masing kelompok bebas interview / mencari data / informasi kepada jajaran manajemen perusahaan tersebut

## TAHAP 2

### BRIEF

- Masing - masing kelompok akan diberikan informasi seputar 2 perusahaan yang akan dibuat studi kasus
- Akan diundi untuk masing - masing kelompok, untuk pilihan 2 perusahaan tersebut
- Total **25 Peserta**

## TAHAP 1

### PENCARIAN PESERTA

- Dicari dari **5 Kampus Pilihan**
- Masing - masing Kampus diambil **5 Kelompok**  
@Kelompok terdiri **5 Orang**
- Dipilih **5 Kelompok mewakili setiap Kampus**



## FINAL

- 25 Peserta akan presentasi dihadapan **JURI UTAMA**
- Dicari **5 Pemenang**

24 November - 4 Desember  
**Pengumpulan Konsep**

5 - 18 Desember  
**Penyempurnaan Konsep**

19 - 24 Desember  
**Penentuan Pemenang**  
**Menentukan 5 Finalis**

## PESERTA

Lomba hanya diikuti oleh 5 Universitas, yaitu UNDIP, UNES, UNISBANK, UNIKA, UDINUS.

## FINALIS

Akan dicari 5 proposal IDEMUDA terbaik untuk setiap kampus, jadi akan ada **25 Finalis** dari 5 kampus UNDIP, UNNES, UNISBANK, UNIKA, UDINUS.

## PENJURIAN

Proposal berupa Softcopy dan di email ke alamat yang telah ditentukan, dan akan dilakukan penjurian di kampus masing-masing untuk mencari 5 perwakilan terbaik setiap kampus.

## PROPOSAL

Membuat Proposal yang berisi IDE dan INOVASI (pilih satu diantara dua perusahaan yang telah ditentukan).

# KETENTUAN LOMBA



## MATERI PROPOSAL

Proposal IDEMUDA – Kontes Ide & Inovasi, dibuat kreatif mungkin dengan format A4 Landscape, dengan bahasa Indonesia yang baik dan benar. Cover disertakan nama peserta dan nama universitas/perguruan tinggi.

## PRESENTASI

Para finalis yang lolos seleksi akan diundang untuk mempresentasikan Proposal IDE dan Inovasi dan diwajibkan membawa materi presentasi berupa flashdisk/CD.

## KEPUTUSAN JURI

Para finalis yang tidak hadir pada saat presentasi dinyatakan gugur sebagai finalis dan keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat.

## 1. Konsep Penilaian

Penilaian dalam IDEMUDA 2016 ini melibatkan penilaian kuantitatif dan kualitatif yang dilakukan oleh tim seleksi dan tim Penilai. Hasil penilaian berupa skor atas variabel - variabel penilaian yang akan dirangking oleh tim seleksi. Variabel - variabel tersebut meliputi variabel tujuan idea, deskripsi produk/jasa, aspek lingkungan dan sosial, analisis resiko bisnis, perencanaan pelaksanaan, proyeksi keuangan dan presentasi.

## 2. Variabel dan Bobot Penilaian

Berikut panduan variabel yang akan menjadi penilaian dalam Lomba Wirausaha Muda

- IDE (40%)
- Deskripsi IDE / INOVASI (20%)
- Analisis Resiko Bisnis (30%)
- Perencanaan Pemasaran Bisnis (10%)
- Proyeksi Keuangan (10%)
- Presentasi (20%)

## 3. Tahapan Penilaian

Proses Penilaian akan dilakukan di setiap kampus dengan melakukan seleksi untuk mencari 5 proposal / tim yang akan mewakili Universitas untuk melawan Universitas yang lain.

## 4. Tahap Seleksi Awal

Pada tahap ini akan dilakukan seleksi berupa penilaian Proposal masuk ke panitia. Penilaian berdasarkan kriteria dan pembobotan yang telah ditetapkan. Dari seluruh formulir pendaftaran wirausaha yang masuk, tim seleksi akan memilih peserta yang akan diundang untuk melakukan presentasi dihadapan tim penilai.

## 5. Tahap Presentasi

Peserta yang lolos di kampus masing - masing akan diminta mempresentasikan proposal IDE & INOVASI dihadapan tim penilai dan diminta menjawab pertanyaan - pertanyaan dari tim penilai.



# PERSYARATAN PESERTA



- Peserta lomba maksimal 5 orang, untuk setiap tim, dan masih aktif dengan dibuktikan oleh kartu mahasiswa
- Berusia maksimal 25 tahun
- IDE bebas, bisa memilih solusi dari penjualan, pemasaran, distribusi, atau berupa trobosan digital
- IDE & INOVASI harus bisa di implementasikan
- IDE dan INOVASI yang diperlombakan belum pernah keluar menjadi pemenang dalam kompetisi serupa ditingkat propinsi maupun nasional
- IDE dan INOVASI yang dilombakan adalah karya original dari peserta, bukan merupakan plagiatisme. Dan dewan juri berhak untuk membatalkan kemenangan peserta jika terbukti ada indikasi plagiatisme.





# JURI UTAMA

